

# PROGRAMME DE FORMATION

**Développement mobile  
iOS et solutions innovantes**

# ACADEMIA VISION

122 Avenue De La Resistance,  
93340 Le Raincy

### **Modalités d'admission et de déroulement**

Pour toutes nos formations, merci de vous inscrire par courrier, par mail, ou par téléphone. Votre demande d'inscription sera traitée dans un délai de deux jours ouvrés. Toute commande de formation doit faire l'objet d'une confirmation écrite et suppose que le client accepte le contenu du stage et les prérequis, dont il s'engage à avoir eu connaissance. La formation ne pourra débuter qu'au moins après les 10 jours calendaires suivant la réception du bon de commande.

### **Lieu de la formation**

La formation se déroule en présentiel en région parisienne

### **Accessibilité pour les personnes en situation de handicap :**

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Le référent en la matière se tient à votre écoute pour évaluer puis préciser votre projet de formation et anticiper les éventuels aménagements à réaliser pour vous accueillir.

Contact : 06 30 50 58 61 / [academiavision.contact@gmail.com](mailto:academiavision.contact@gmail.com)

### **Délai et modalités d'accès**

Le délai d'accès à la formation est de 10 à 20 jours suite à l'inscription auprès du référent pédagogique.

### **Prérequis d'accès à la formation**

- Maîtriser les bases de l'algorithmique et de la programmation orientée objet
- Posséder des connaissances générales en développement applicatif
- Disposer d'un ordinateur compatible macOS avec Xcode installé
- Avoir une première expérience en développement mobile ou web constitue un avantage

### **Public concerné**

- Développeurs souhaitant créer des applications iOS modernes
- Chefs de projet techniques et développeurs full stack
- Entrepreneurs numériques et porteurs de projets innovants
- Techniciens et ingénieurs souhaitant intégrer l'écosystème Apple



## **Objectifs et compétences visées**

À l'issue de la formation, les participants seront capables de :

- Identifier l'architecture et les composants essentiels d'un projet iOS
- Configurer un environnement de développement avec Xcode et Swift
- Concevoir des interfaces mobiles ergonomiques avec SwiftUI
- Développer des fonctionnalités natives iOS performantes et sécurisées
- Manipuler les données locales et distantes dans une application mobile
- Mettre en œuvre des API et des services innovants dans une application iOS
- Structurer une application selon les bonnes pratiques de développement Apple
- Tester, corriger et optimiser une application mobile iOS
- Déployer une application sur un environnement de test ou de production
- Analyser les tendances technologiques et les solutions innovantes du marché mobile

## **Méthodes pédagogiques mobilisées**

- Présentiel interactif : Formation en salle avec aménagement favorisant les interactions et travaux de groupe
- Supports multimédia : Utilisation de vidéos, présentations dynamiques et outils digitaux pour illustrer les concepts
- Documentation personnalisée : Remise d'un livret pédagogique complet et d'outils pratiques adaptés au contexte des participants
- Accompagnement individualisé : Temps dédiés au coaching individuel et à la personnalisation des apprentissages
- Évaluations formatives : Exercices d'auto-évaluation et quiz permettant de mesurer la progression des acquis tout au long de la formation
- Travaux pratiques : Développement progressif d'une application iOS fonctionnelle durant la formation
- Études de cas : Analyse de solutions innovantes intégrant intelligence artificielle, géolocalisation et services connectés

## **Durée**

14 heures

## **Tarif**

680 € TTC



## PLANNING DE FORMATION

Jour 1 : Fondamentaux du développement iOS et création d'interfaces modernes

08h00 - 08h30 : Accueil et introduction à l'écosystème iOS

- Identifier les spécificités de l'environnement Apple et des technologies iOS
- Présenter les objectifs pédagogiques et l'organisation de la formation  
Analyser les tendances actuelles du marché des applications mobiles iOS

08h30 - 10h00 : Installation et prise en main de l'environnement de développement

- Configurer Xcode et les outils nécessaires au développement iOS
- Manipuler les simulateurs iPhone et iPad pour les phases de test
- Structurer un premier projet Swift et comprendre son architecture

10h00 - 10h15 : Pause

10h15 - 12h00 : Découverte du langage Swift et des bonnes pratiques

- Identifier les structures fondamentales du langage Swift
- Manipuler les variables, fonctions, collections et classes
- Appliquer les principes de programmation orientée objet et sécurisée

12h00 - 13h30 : Pause déjeuner

13h30 - 15h00 : Conception d'interfaces avec SwiftUI

- Concevoir des interfaces modernes et responsives avec SwiftUI
- Structurer la navigation entre les écrans de l'application
- Manipuler les composants graphiques et les interactions utilisateur

15h00 - 15h15 : Pause

15h15 - 17h00 : Gestion des données et interactions utilisateur

- Implémenter la gestion des états et des données dynamiques
- Connecter les vues aux modèles de données
- Tester les interactions utilisateur et corriger les anomalies fonctionnelles



## Jour 2 : Fonctionnalités avancées et solutions innovantes iOS

### 08h00 – 08h30 : Révision et consolidation des acquis

- Identifier les notions clés abordées lors de la première journée
- Corriger les difficultés techniques rencontrées durant les ateliers
- Structurer les prochaines étapes du projet applicatif

### 08h30 – 10h00 : Intégration d'API et services connectés

- Configurer les échanges de données avec des API REST
- Manipuler les données JSON dans une application iOS
- Sécuriser les communications réseau et les accès utilisateurs

### 10h00 – 10h15 : Pause

### 10h15 – 12h00 : Développement de fonctionnalités innovantes

- Intégrer des fonctionnalités de géolocalisation et notifications
- Exploiter des services innovants comme l'intelligence artificielle ou la reconnaissance vocale
- Concevoir des expériences utilisateur fluides et interactives

### 12h00 – 13h30 : Pause déjeuner

### 13h30 – 15h00 : Tests, optimisation et publication d'une application iOS

- Réaliser des tests fonctionnels et techniques sur différents appareils
- Optimiser les performances et la sécurité de l'application
- Préparer le déploiement d'une application sur l'App Store

### 15h00 – 15h15 : Pause

### 15h15 – 17h00 : Atelier final et évaluation des compétences

- Développer une mini-application iOS intégrant plusieurs fonctionnalités avancées
- Présenter les choix techniques et les innovations mises en œuvre
- Analyser les résultats obtenus et formaliser les axes d'amélioration



### **Méthode d'évaluation**

Évaluation finale sous forme de mise en situation professionnelle consistant à concevoir et présenter une application iOS intégrant des fonctionnalités innovantes, suivie d'un débriefing personnalisé avec le formateur.

